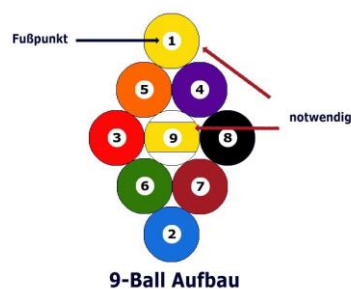


## Bank Pool Regeln

### Der Aufbau beim 9-Ball:

Die Objektkugeln werden so eng aneinander wie möglich in der Form einer Raute aufgebaut, wobei die 1 an der vorderen Spitze und die 9 in der Mitte der Raute platziert werden. Die 1 liegt auf dem Fußpunkt.

Alle anderen Objektkugeln werden nach dem Zufallsprinzip aufgebaut. Es darf keinem absichtlichen Muster erfolgt werden.



### Der Anstoß

Folgende Regel sind für den Anstoß zu beachten:

- Die Spielkugel wird aus dem Kopffeld gespielt
- Die Kopfliene ist kein Teil des Kopffeldes
- Es muss zuerst die 1 getroffen werden
- Falls keine Objektkugel versenkt wird, müssen mindestens eine oder 4 Kugeln an eine oder mehreren Banden anlaufen. Oder der Stoß gilt als Foul.
- Gefallene Kugeln beim Anstoß, werden nach der Aufnahme wieder auf dem Fußpunkt aufgebaut (so dicht wie möglich)
- Es wird mit Wechselbreak gespielt

### Fouls:

Die Strafe für ein Foul ist Ball in Hand im Kopffeld. Jede Objektkugel muss mindestens über eine Bande gespielt werden. Folgende Fälle werden als Foul gemeldet:

- Es wird keine Kugel getroffen
- Die Weiße Kugel wird versenkt
- Eine Kugel fällt vom Tisch
- Nachdem die Spielkugel die Objektkugel berührt hat, läuft keine Kugel eine Bande an oder fällt in die Tasche.
- Wird bei einem Stoß ein Foul gemacht, erhält der Spieler einen minus Punkt. Bei der nächsten Aufnahme kann der Minuspunkt wieder ausgeglichen werden. Die Kugel zum Ausgleich wird nach der Aufnahme wieder aufgesetzt.

### **Spielablauf**

Um das Spiel zu gewinnen, benötigt man 5 versenkte Objektkugeln. Jede korrekt versenkte Kugel gibt einen Punkt. Alle Kugeln müssen mindestens über eine Bande versenkt werden. Jede Objektkugel muss das Loch angesagt werden. **Es gibt keine Reihenfolge wie beim klassischen 9 Ball. Die Objektkugel muss über mindestens über eine Bande gespielt werden, es sind keine Vorbanden erlaubt.**

### **Wiederaufsetzen von Bällen**

1. Nicht richtig versenkte Bälle werden wieder auf den Fußpunkt so dicht wie möglich aufgebaut.
2. Bei einem Foul wird ein Punkt abgezogen, die Kugel zählt nicht als gelocht und wird wieder auf dem Fußpunkt aufgebaut.
3. Bei einem Stand von 0:0 oder den Beginn des Spiels:  
Wird eine Kugel korrekt über Bande versenkt, bekommt der Spieler einen Punkt  
Wird beim ersten Stoß ein Foulgemacht, erhält der Spieler einen minus Punkt. Bei der nächsten Aufnahme kann der Minuspunkt wieder ausgeglichen werden. Die Kugel zum Ausgleich wird nach der Aufnahme wieder aufgesetzt.

### **Jump Cues**

Jump Cues sind nicht erlaubt. Ein Spieler darf nur mit seinem Spielqueue springen.

### **Kiss Shots**

Es sind keine Kissshots zulässig.